**Estado del Arte**

**Aplicaciones con patrones de diseño aplicables a la aplicación.**

**Aprendiendo a cocinar con ayuda de aplicaciones móviles**

Las aplicaciones deben cumplir con ciertos principios de diseño para que el usuario pueda tener una buena experiencia, esto depende de cada plataforma, para la realización de este proyecto se tiene en cuenta los principios que tienen algunas aplicaciones de recetas.

La aplicación [1], cumple con el principio de “Muestra buen hacer” pues se centra en una adecuada ubicación de la informacion, con todos los datos necesarios sin sobrecarga de texto, La tipografía la hace amena a la vista. Tiene jerarquía y equilibrio a la hora de mostrar la lista de las recetas disponibles, tiene una adecuada alineación.

Esta aplicación también tiene sus funciones centrales definidas, con el contenido necesario y tiene elementos de navegación desde el propio contenido cumpliendo así el principio de “Haz más con menos”.

El principio de “Rápido y fluido” es desarrollado por la aplicación [2] puesto que tiene una sensación de continuidad por el uso adecuado del movimiento cuando se muestra el tutorial paso a paso para la realización de la receta.

La aplicación [3] satisface el principio de “Verdaderamente digital” puesto que trasmite la informacion de las diferentes categorías de recetas en iconos, siendo infografico, sin distracciones.

**Aportes del Proyecto**

Las aplicaciones anteriormente mencionadas cumplen con los principios de diseño necesarios para realizar una correcta aplicación. El proyecto a desarrollar reunirá todos estos principios.

**Referencias**

[1] ¿Que cocino hoy? <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.QCHMOBILE&hl=es_419>

[2] Canal Cocina <http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/canal-cocina/fde28cc9-3067-41f2-8957-cc49f0a720ff>

[3] Recetario <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.villy.recetario>